

《MCについて》

- ・口上やあおりは近隣住民に配慮し実施して下さい。

《フラフについて》

- ・フラフを使用するチームは、各チームで管理し放置しないこと。
- ・フラフを振る方は、自チームのメンバーであることとする。

(2) 楽曲について

- ・各地域の特色を尊重し、各地域の祭りのルールに従って自由に表現できることとする。
- ・1曲、4分30秒以内とし、オーディオCDを使用します。

注) 楽曲や振付け等の著作権上のトラブルが生じた場合、主催者は一切その責任を負いません。

(3) 衣装について

- ・原則自由とするが、公序良俗に反する事の無いチームの統一された衣装とする。
- ※裸や上半身サラシのみ、刺青（タトゥー）などの雰囲気害するものは禁止。

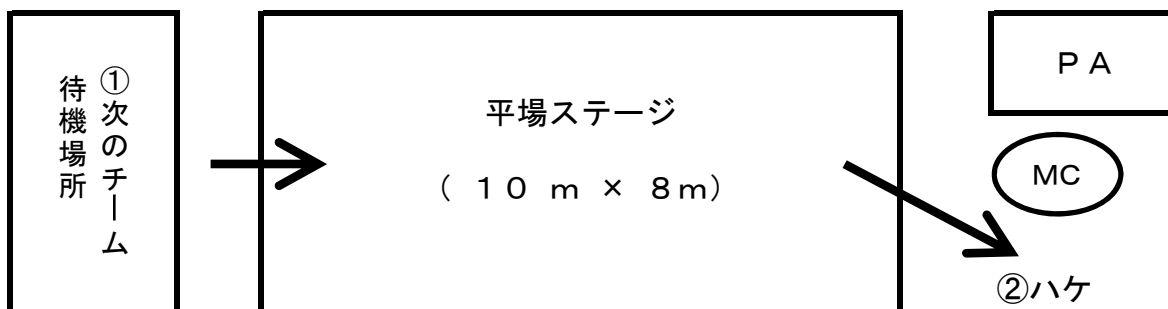
◆本祭当日の受付について

- ・両日ともに11時30分までに、「よさこい本部」にてチーム受付をお願いします。
- ・18日（土）お預かりした音源をお返ししますので、各会場のPAエンジニアへの音源の受け渡しは各チームをお願いします。（※18日のみのチームは18日）
- ・演舞開始10分前までに、各会場のPAエンジニアへ音源の受け渡しと演舞打合せをし、スタート地点に集合して待機して下さい。

◆演舞会場について

- ・こどもフェスタステージ会場

- (1) 1曲 1チームの持ち時間は、入りから前口上・演舞・撤収まで7分です。
- (2) 演舞が終わりましたら、MC次のチーム紹介をお願いします。
- (3) 平場ステージ 10m × 8m （予定会場の都合により変更の場合があります）
- (4) 次のチームは①（隣接する公園）で待機し、演舞が終了で②方向にハケて下さい。
- (5) ステージ会場では旗（フラフ）は、平場ステージエリア内（10m×8m）のみ許可しますが、危険防止とチームで責任・管理していただくために旗1本に必ず1人の補助を付けて安全に心掛けて下さい。



《観客席》